

# 교육 과정 소개서.

---

Remix 핵심정보 : 편리하고 더 빠른 웹 개발 feat.  
성능최적화



## 강의정보

강의장	온라인 강의   데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	<a href="https://fastcampus.co.kr/dev_online_remix">https://fastcampus.co.kr/dev_online_remix</a>
강의시간	15시간 35분
문의	<a href="#">고객센터</a>

## 강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 <b>내가 원하는 시간대</b> 에 나의 스케줄대로 수강
------------	---

원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 <b>어디서든 수강</b>
---------------	---

무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 <b>몇번이고 재생</b>
-----------	--



## 강의목표

- 개발부터 배포까지 완벽 학습! 필수 기능 꼼꼼히 학습하여 나홀로 사이드프로젝트도 가능해집니다.
- 빠른 웹을 만드는 Remix의 핵심 기능을 학습하며 성능최적화 관련 개념까지 함께 엿볼 수 있습니다.
- Remix의 버전 업그레이드에 맞추어 강의 업데이트를 약 3년간 보장합니다. 평생소장으로 활용하세요.

## 강의요약

- Remix의 기초 개념을 종합적으로 다룹니다.
- 필수 핵심 기능을 모두 개발할 수 있도록 결제까지 학습합니다.
- 규모 있고 안정성 있는 웹 서비스를 개발할 수 있도록 기초 & 심화 단계로 구성된 약 20시간의 체계적 커리큘럼
- 사이드 프로젝트에 바로 적용하기 원하신다구요? '개발부터 배포까지' 완벽 대비!



## 강사

함종현

약력

- 현) Transverse | Co-Founder & Lead Software Engineer
- 전) 주식회사 글루리 리허설 | Frontend Developer
- Naver Boostcamp 7th Backend Code-Reviewer
- NeuralAction | 개발 프로젝트 오픈소스로 공개
- Uber Baseweb Contributor (우버에서 개발한 React UI framework)
- 2020 인공지능 온라인 경진대회 사업화 지원 (1.6 억원) 선발
- 2019 OpenResource Hackathon Seoul 2019 1등 수상
- 2018 대한민국 인재상 (Talent Award of Korea) 수상
- 2018 Intel International Science and Engineering Fair 대한민국 국가대표 및 Robotics and Intelligent Machines Grand Award



CURRICULUM

# 01.

## 오리엔테이션

파트별 수강시간 00:52:07

<b>Ch 01. 시작하기에 앞서</b>
01. 강의 및 강사 소개
<b>Ch 02. Remix 소개 및 개발 준비</b>
01. 프레임워크 소개 및 기존 프레임워크와의 차이
02. Remix 개발 시작 전 환경 설정
<b>Ch 03. Remix 업데이트 내용 반영하기</b>
01. Remix Future 플래그에 대한 설명
02. 앞으로의 실습에서 프로젝트 구축 시 해야하는 작업

CURRICULUM

# 02.

## Remix 다뤄보기

파트별 수강시간 03:43:50

<b>Ch 01. Remix 개념과 실습</b>
01. Remix 의 철학과 기능
02. Remix Stacks 에 대한 설명과 Playground 구성
03. Route Module 을 이용한 웹 페이지 구성 1
04. Route Module 을 이용한 웹 페이지 구성 2
05. Link/Outlet 을 이용한 Nested Route 구성 1
06. Link/Outlet 을 이용한 Nested Route 구성 2
<b>Ch 02. Remix Server 와 데이터 통신 구성</b>
01. Supabase을 통한 데이터베이스 생성
02. Supabase을 통한 데이터 통신 모델 구현
03. Loader를 통해 Remix 서버로부터 데이터 불러오기 1
04. Loader를 통해 Remix 서버로부터 데이터 불러오기 2
05. Form Action을 통해 Remix 서버에 요청 보내기 1
06. Form Action을 통해 Remix 서버에 요청 보내기 2



CURRICULUM

03.

도전: 나만의  
테크 블로그  
만들기

파트별 수강시간 03:55:44

<b>Ch 01. 프로젝트 설명</b>
01. 만들어 볼 테크 블로그 설명
<b>Ch 02. 기초 작업</b>
01. 프로젝트 구축
02. Vercel 를 통한 CI_CD 배포 진행
<b>Ch 03. UI 구현하기</b>
01. Remix 와 사용하기 좋은 Mantine UI Framework 소개 및 설치
02. Nested Route 기반 페이지 레이아웃
03. 글 목록 컴포넌트 구현하기
04. 글 렌더링 컴포넌트 구현하기 - 1
05. 글 렌더링 컴포넌트 구현하기 - 2
06. 댓글 컴포넌트 구현하기
<b>Ch 04. 로직 구현하기</b>
01. 데이터베이스 설계
02. 데이터 모델 정의하기
03. 글 작성 기능 구현
04. 글 목록 불러오기 구현
05. 글 불러오기 구현
06. 댓글 불러오기 구현
07. 댓글 작성 수정 삭제 구현 - 1
08. 댓글 작성 수정 삭제 구현 - 2
<b>Ch 05. 완성 및 마무리 정리</b>
01. 완성한 프로젝트 사용해 보기
02. 프로젝트 개발하면서 배운 내용 정리하기




---

CURRICULUM

04.

Remix 깊이보기

파트별 수강시간 02:32:36

---

<b>Ch 01. Remix 심화 개념과 실습</b>
01. CatchBoundary 와 ErrorBoundary 로 에러 핸들링 구현하기
02. Cookie 사용 방법 및 사례
03. Session 사용 방법 및 사례
04. useFetcher 를 통해 컴포넌트 단에서 요청 보내기
<b>Ch 02. Remix 현업에서 사용하는 방법</b>
01. Remix 내에 존재하는 기능들로 UI 최적화하기 - 1
02. Remix 내에 존재하는 기능들로 UI 최적화하기 - 2
03. JWT 을 통해 유저 인증 기능 구현하기 - 1
04. JWT 을 통해 유저 인증 기능 구현하기 - 2
05. ClientOnly 기능을 통해 외부 라이브러리 사용해보기



CURRICULUM

05.

도전: 결제 기능  
포함 커뮤니티  
만들기

파트별 수강시간 04:34:46

<b>Ch 01. 프로젝트 설명</b>
01. 만들어 볼 게시판 기반 커뮤니티 서비스 설명
<b>Ch 02. 기초 작업</b>
01. 프로젝트 구축
02. Vercel 를 통한 CICD 배포 진행
<b>Ch 03. UI 구현하기</b>
01. 라우팅 구조 및 페이지 레이아웃 설계
02. 헤더 컴포넌트 구현하기
03. 로그인 및 회원가입 컴포넌트 구현하기 - 1
04. 로그인 및 회원가입 컴포넌트 구현하기 - 2
05. 게시글 리스트 컴포넌트 구현하기
06. 게시글 컴포넌트 구현하기
07. 댓글 컴포넌트 구현하기
08. 글 작성 컴포넌트 구현하기
09. 포인트 구매 컴포넌트 구현하기
10. 결제 컴포넌트 구현하기 - 1
11. 결제 컴포넌트 구현하기 - 2
<b>Ch 04. 로직 구현하기</b>
01. 데이터베이스 설계
02. 데이터 모델 정의하기
03. 로그인, 회원가입 기능 구현 - 1
04. 로그인, 회원가입 기능 구현 - 2
05. 유저 인증 기능 구현 - 1
06. 유저 인증 기능 구현 - 2
07. 글 작성 기능 구현
08. 글 불러오기 기능 구현
09. 글 수정 기능 구현
10. 댓글 불러오기 기능 구현
11. 댓글 작성수정삭제 기능 구현
12. 결제 로직 설명
13. 결제 로직 구현
<b>Ch 05. 완성 및 마무리 정리</b>
01. 완성한 프로젝트 사용해 보기
02. 프로젝트 개발하면서 배운 내용 정리하기





---

CURRICULUM

06.

## 마무리 정리

파트별 수강시간 00:13:08

---

Ch 01. 변화하는 Remix
-------------------

01. Remix 사용 시 마주칠 수 있는 문제들과 해결 방안
------------------------------------

02. Remix 학습 로드맵 제안
---------------------

---

CURRICULUM

07.

## 새 Remix 대응하기

파트별 수강시간 00:28:38

---

Ch 01. Remix 최신버전 대응하기
------------------------

01. Remix Route V2 사용하기
-------------------------

02. ErrorBoundary V2 사용하기
---------------------------

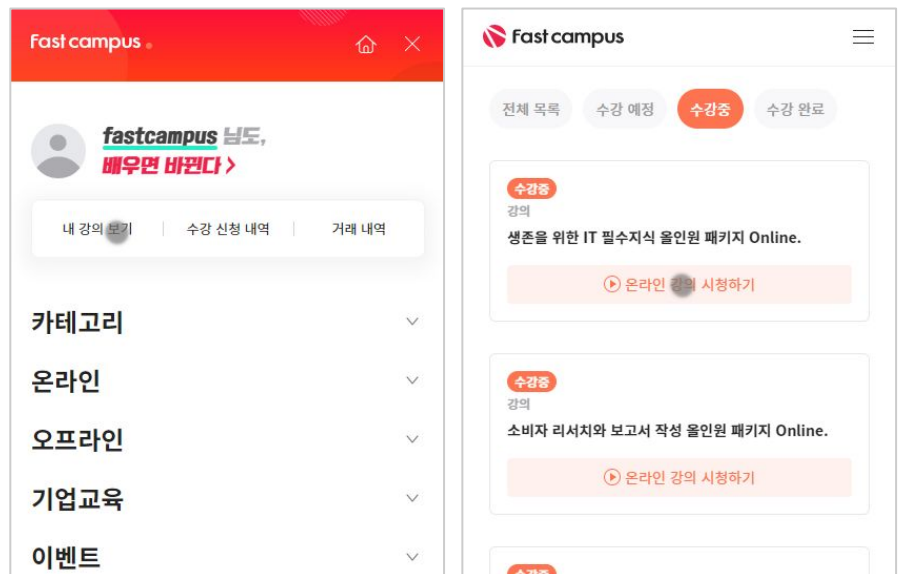


## 주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

## 수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



## 환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.